viste que un bloque

tiene sus variables locales

bueno al final del bloque

cuando termina todo el nodobloque

hay que desapilarlas y liberar la memoria con fmem

para esto tenemos que conocer que variables locales se definieron adentro de cada bloque

nosotros no tenemos eso, sino que cada variable local pertenece a un metodo, no a un bloque

para solucionarlo deberiamos modificar la edt para que en vez de agregarlas al metodo actual donde estamos, agregarlas a un bloque especifico

y guardarlas en una lista de variables que va a tener cada nodo bloque

entonces despues para liberarlas vacias esa lista y haces fmem de cada elemento